

# Steven SLATER

## Technical Game Designer

mail : slatersteven8@gmail.com

portfolio : www.stevenslater.fr

tel : 06 32 49 92 52

nationalités : Français & Anglais

linkedin: www.linkedin.com/in/stevenslatergd

Permis B



## EXPÉRIENCE

Depuis Juillet 2015  
(2 ans)

THE GAME BAKERS, MONTPELLIER, FRANCE

PROJET NON ANNONCÉ, **GAME DESIGN & PROGRAMMATION**

- Design features gameplay et systèmes de jeu (rédaction de documents).
- Prototypage features gameplay (Contrôles, Caméra, Logique).
- Programmation & Design d'outils et mise en place de l'architecture du jeu.

FURI, ACTION, PS4-PC-XONE, **GAME DESIGN & PROGRAMMATION**

- En charge de l'organisation, de l'analyse et de la synthétisation des playtests.
- Tweaking de la narration au cours des combats (intégration + rythme).
- Intégration et debug des menus. Programmation de certains d'entre eux.
- Design & Dev de features spécifiques aux plateformes (ex: Leaderboard PS4)

Oct '14 - Juin '15  
(9 mois)

SUPINFOGAME [PROJET ETUDIANT]

TWIN FATES, AVENTURE-ACTION COOPÉRATIF, **GAME & LEVEL DESIGNER**

- Définition des 3C, Rédaction de documents, Réalisation des niveaux
- Prix du meilleur jeu étudiant aux Ping Awards 2015

Juin 14' - Sept '14  
(4 mois)

VETASOFT, MONS, BELGIQUE

YAKARI'S WILD RIDE, RUNNER 2D, IOS, **MANAGEMENT, GAME & LEVEL DESIGN**

- Chef de projet d'un groupe de 6 personnes
- Rédaction Design et communication avec les producteurs (Anuman).
- Responsable du Level Design de l'ensemble des niveaux du jeu.

## FORMATION

2012 - 2015

Master 2 **Management & Game Design** [Supinfogame Rubika, Valenciennes]

2009 - 2012

Licence d'**Informatique Générale** [Université de Rennes 1] - Double cursus

2008 - 2011

Licence de **Lettres Modernes**, [ICR, Rennes] - Double cursus

2006 - 2008

Licence en **Conception de Jeux Vidéo** [UQAC, Chichoutimi, Québec]

## COMPÉTENCES

### CONCEPTION

Diplomate, ouvert d'esprit, dynamique.  
Bonne culture générale  
Bilingue: Français & Anglais (natif)

**Maîtrise** : Microsoft Office, scripting Excel

**Connaissances** : Suite Adobe

### PROGRAMMATION

Esprit logique & méthodique.  
Bonnes capacités d'analyse.  
Apprentissage rapide. Curieux.

**Maîtrise** : Unity, C#

**Connaissances** : UE4, C++

## CENTRES D'INTÉRÊTS

### Jeux Vidéo :

Multiplayer games (*Overwatch*, *Overcooked*)  
Jeux "Hardcore" (*Dark Souls*, *XCOM 2*)

Théorie du Game Design (*J. Schell*, *J. Blow*)  
Pédagogie, apprentissage du joueur

### L'étrange, le bizarre et l'absurde :

*Burn After Reading*, *Rubber*, *Rhinocéros*  
Les nanards, David Hasselhoff

**Sports** : Capoeira, Randonnée, Snowboard

**Voyages** : Islande, Québec, Madeira